

## Leçon : 27 ; Les enchères à 4 : Le contre d'appel : **DONNES 26 30 31**

### Le contre d'appel

Il se fait soit :

Avec **17H&+** ; on contre "**toutes distributions**"

soit avec

12H&+ ; et un soutien dans les trois autres couleurs

**Sur une ouverture majeure** : obligatoirement 4 cartes dans l'autre majeure

**Sur une ouverture mineure** : vous lirez qu'il faut 7 (4+3) cartes en majeur ; je vous conseille cependant :

**12-13 (14)H** : 4 cartes à C **ET** 4 cartes à P

(14) **15H&+** ; 7 cartes en majeure (4+3) suffisent

### Attitude du partenaire du contreur

**Il est obligé de répondre**

**Avec une main faible : 0-7 H**

Il annonce une couleur au palier le plus bas en privilégiant l'annonce d'une couleur de 4 cartes au moins

**Attitude du contreur** : Il ne reparle qu'avec un minimum de 18 HD

Il soutien économiquement avec 4 atouts et 18-20 HD

Il soutien à saut avec 5 atouts et 21-23 HD

Il annonce 1SA avec 18-20H

Il annonce une nouvelle couleur avec au moins 5 cartes et un minimum de 18H

**Avec une main moyenne 8-10H**

**et une majeure d'au moins 4 cartes** ; il annonce sa majeure au niveau :

2 avec 4 cartes

3 avec 5 cartes

4 avec 6 cartes

**pas de majeure de 4 cartes et un arrêt dans la couleur d'ouverture** : il annonce :

1 SA

**Pas de majeure, pas d'arrêt, et une mineure de 5 cartes** : il annonce cette mineure

à saut

**Avec une main de 11H et plus**

**11-12H** et une majeure de 5 cartes : il annonce **la manche**

**11H** une main régulière et un bon arrêt il propose **2SA**

**12-14H** une main régulière et un arrêt et demi il annonce **3SA**

Il fait un **cue-bid** sans annonce naturelle (le cue-bid est forcing)

11H+ une majeure de 4 cartes

11H+ sans majeure de 4 cartes sans arrêt dans la couleur d'ouverture

8-10H et les 2 majeures de 4 cartes sur une ouverture mineure

**Attitude du contreur après le cue-bid**

Il annonce sa majeure 4ème

S'il possède 4 cartes dans les deux majeures, il annonce économiquement 2C

**Redemande du joueur ayant fait le cue-bid**

Si le fit est trouvé il annonce la manche

Sur 2C Il annonce 2P s'il possède 4 cartes à P et pas 4 cartes à C